**BOOTCAMP - Takım 128**

*30.04.2022*

**Toplantı Tutanağı (1. sprint)**

* Ürün açıklaması, ürün özellikleri ve hedef kitle belirlendi.
* Ürünün pazar çıkışının Türkiye odaklı yapılmasına karar verildi. (Eğitim bakanlığına bağlı şekilde müfredatlar üzerinden gidileceği için)
* Sprint için tasarlanacak oyun konularına karar verildi.

Geometrik cisimler: Buse

Kesirler: Nisa

Ölçüler (ölçü çevirmeleri, sıvı ölçüleri vs.): Yiğit olmak üzere 3 adet konu seçildi.

* Haftalık toplantılar: Buse, Nisa ve Yiğit müsait vakitlerini iletti, Melik ve Harun’un müsait vakitlerini müsait vakitlerini yazması gerekiyor. Şu an için her cumartesi saat 12 olarak karar verildi.  \*\*\* Haftalık toplantılarda bütün ekip üyelerinin katılımı çok önemli!
* Günlük toplantılar: Müsait vakti olanların günlük olarak 5-10 dklık buluşmalar düzenlemesine karar verildi.

Bir sonraki toplantıya kadar yapılması gerekenler:

* Ürün ismi ve takım ismi için bütün ekip üyeleri öneri getirecek ve arasından seçilecek.
* Nisa 1. sprint için görevleri yazacak. Diğer ekip üyeleri, bir sonraki toplantıya kadar üstünden geçecek ve yeni görevler ekleyecekler.
* Buse, Nisa ve Yiğit belirlenen konularla ilgili oyun tasarımları yapacak.
* Oyunun ana hikayesi tasarlanacak. (Ana hikayenin kapsayıcı olması gerektiği konuşuldu. ÖRN: dünyayı kurtarmak vs.)
* Haftalık toplantıda yalın kanvas hazırlanabilir (?)